



The European Law Students' Association

LATVIA

---

## TIESAS PROCESA IZSPĒLE ADMINISTRATĪVAJĀS TIESĪBĀS 2016

### NOLIKUMS

#### A. Vispārīgie noteikumi

##### 1. Izspēle

1.1. 2016. gada tiesas procesa izspēle administratīvajās tiesībās (turpmāk – Izspēle) notiek starp Latvijas Republikas augstākās izglītības mācību iestāžu komandām. Sacensības tiek rīkotas tiesas procesa izspēles veidā. Tajā tiek analizēts kāzuss par aktuāliem administratīvo tiesību jautājumiem.

1.2. Izspēlei ir rakstiskā daļa un mutiskā daļa.

##### 2. Organizētāji

Izspēli organizē biedrība „European Law Students' Association Latvia” (turpmāk – ELSA Latvia).

##### 3. Izspēles tiesneši

3.1. Izspēles tiesneši ir akadēmiskā vai praktiskā darbā pieredzējuši un atzinību guvuši juristi.

3.2. Tiesas sastāvu veido nepāra skaits tiesnešu. Priekšsacīkstes tiesā trīs tiesneši, pusfinālu – pieci tiesneši, un fināla izspēlē tiesas sastāvā ir vismaz septiņi tiesneši. Nepieciešamības gadījumā ELSA Latvia valde var mainīt tiesnešu skaitu tiesas sastāvā.

3.3. Katrs tiesas sastāvs no sava vidus ievēl tiesas sēdes priekšsēdētāju. Ja tiesas sastāvs nevar vienoties par tiesas sēdes priekšsēdētāju, par šo jautājumu notiek visu attiecīgā sastāva tiesnešu aizklāts balsojums.

##### 4. Izspēles dalībnieki

4.1. Dalībai Izspēlē var pieteikties komandas, kurās ir divi vai trīs dalībnieki, kuri studē tiesību zinātnes studiju programmā (izņemot tiesību zinātņu doktora studiju programmu).

4.2. Vienas komandas dalībnieki var būt dažādu augstskolu tiesību zinātnes studiju programmu

studenti.

4.3. Tikai Izspēles dalībnieki bez citu personu līdzdalības veic izpēti, raksta, rediģē un veido savu argumentāciju.

4.4. Izspēlē kā dalībnieki nedrīkst piedalīties tās organizētāji, Izspēles tiesneši un Nolikuma 7.1. un 22.1. punktā minētie eksperti.

4.5. Izspēlē kā komandu dalībnieki var piedalīties tie ELSA Latvia biedri, kuri nav iesaistīti Izspēles organizēšanā. Šaubu gadījumā par attiecīgā biedra tiesībām piedalīties Izspēlē galīgo lēmumu pieņem ELSA Latvia valde.

## **5. Komandu treneri**

5.1. Komandām var būt treneri. Tie nedrīkst būt Izspēles tiesneši un Nolikuma 7.1. un 22.1. punktā minētie eksperti.

5.2. Komandas trenera darbība var izpausties kā vispārēja tēmas apskate, ieteikumi par piemērojamām pētīšanas metodēm, vispārēji ieteikumi par rakstiskās argumentācijas sagatavošanu, konsultācijas saistībā argumentācijas tehniku un cita veida atbalsts komandai. Komandas trenerim ir aizliegts veidot argumentus komandas dalībnieku vietā.

5.3. Šī punkta noteikumu neievērošanas gadījumā ELSA Latvia valde lemj par komandas turpmāko dalību Izspēlē vai par tās diskvalificēšanu, vai par citu sankciju piemērošanu.

## **6. Pieteikšanās dalībai Izspēlē**

6.1. Komandas rakstiskos darbus un pieteikuma anketas iesniedz līdz Nolikuma 12.1. punktā norādītajam termiņam un noteiktajā kārtībā. Pieteikuma anketas un rakstiskā darba iesniegšanu uzskata par pieteikšanos dalībai Izspēlē. Ja darbu iesniedz pēc noteiktā termiņa, ELSA Latvia valde lemj par komandas tiesībām piedalīties Izspēlē vai par soda punktu piemērošanu atbilstoši 28.3. punktā norādītajam.

6.2. Iesniedzot rakstisko darbu, tam klāt pievieno Pieteikuma anketu (pielikumā), norādot dalībnieku vārdu, uzvārdu, tālruna numuru, elektroniskā pasta adresi, kā arī komandas kapteini. Pieteikuma anketa ir obligāta un neatņemama dalībnieku reģistrācijas sastāvdaļa.

6.3. Saziņā ar Izspēles organizētājiem komandu pārstāv tās kapteinis.

6.4. Organizētāji sazinās ar dalībniekiem ar elektroniskā pasta ziņojumu palīdzību, nosūtot tos uz komandas pieteikumā norādīto komandas kapteiņa elektroniskā pasta adresi.

6.5. Piesakoties dalībai Izspēlē, komandas uz rakstiskās kāzusa analīzes galvenē norāda komandas devīzi, kas izmantojama kā vienīgā komandas identifikācijas zīme un norādāma arī komandas

pieteikuma anketā. Devīze ir vārds vai īss teiciens (līdz pieciem vārdiem), ar ko pieteikumā Izspēlei aizstāts autoru vārds. Ja komanda kā devīzi izmanto izteicienu vai frāzi, kas nav valsts valodā, tad papildus norādāms tās tulkojums.

6.6. Ja komandas dalībnieks nevar turpināt dalību Izspēlē, pārējie dalībnieki to turpina, pirms tam par to savlaicīgi informējot Izspēles organizētājus.

## **7. Izspēles kāzusa izstrāde**

7.1. Izspēles kāzusu izstrādā organizētāji sadarbībā ar tiesību ekspertiem.

7.2. Kāzusa izstrādāšanā un tā vērtēšanā nepiedalās Izspēles dalībnieki un komandu treneri.

## **8. Kāzusa publicēšana**

Kāzusa tekstu un Izspēles nolikumu organizatori publicē ELSA Latvia interneta vietnē [www.facebook.com/ELSA Latvia](http://www.facebook.com/ELSA Latvia), turklāt kāzusa teksts tiek publicēts arī nedēļas žurnāla „Jurista Vārds” mājaslapā 2016. gada 13. septembrī. Izspēles organizatori var publicēt kāzusa tekstu un izspēles nolikumu arī citos informatīvajos avotos.

## **9. Precizējošie jautājumi**

Katrai komandai, kura plāno piedalīties Izspēlē, ir tiesības uzdot divus precizējošus jautājumus par Izspēles kāzusu. Jautājumi jānosūta Izspēles organizatoriem līdz 2016. gada 25. septembrim pulksten 23:59 uz e-pasta adresi [elsa.latvija@gmail.com](mailto:elsa.latvija@gmail.com). Atbildes uz jautājumiem tiks publicētas 2016. gada 2. oktobrī ELSA Latvia interneta vietnē [www.facebook.com/ELSA Latvia](http://www.facebook.com/ELSA Latvia).

# **B. Izspēles rakstiskā daļa**

## **10. Kāzusa analīze**

Katra komanda sagatavo pašvaldības pieteikumu administratīvajai rajona tiesai, gan atbildētājas paskaidrojumus un pretpieteikumu. Nolikuma 11.3. punkta noteikumi par kāzusa analīzes apjomu attiecas uz pieteicējas un atbildētājas argumentāciju atsevišķi.

## **11. Kāzusa analīzes forma un saturs**

11.1. Kāzusa analīzi raksta gramatiski un stilistiski pareizā latviešu valodā. Atsauces noformē oriģinālvalodā.

11.2. Kāzusa analīzei jābūt noformētai atbilstoši Administratīvā procesa likuma prasībām pieteikumam un paskaidrojumiem, taču iekļaujot arī šādas sadaļas:

- 11.2.1. satura rādītājs;
- 11.2.2. kāzusa atrisināšanai būtisko faktu izklāsts;
- 11.2.3. kāzusa analīzes argumentācija;
- 11.2.4. kāzusa analīzes kopsavilkums;
- 11.2.5. normatīvo aktu un izmantotās literatūras saraksts.
- 11.3. Kāzusa analīzes katras pozīcijas kopējais apjoms nepārsniedz 30 lappuses.
- 11.4. Kāzusa analīzi noformē uz A4 izmēra lapām, ievērojot šādus noteikumus:
  - 11.4.1. atstarpe starp rindām – 1,5;
  - 11.4.2. teksta attālums no lapas malām – 2 cm;
  - 11.4.3. teksta fonts – Times New Roman, burtu izmērs 12 punkti;
  - 11.4.4. nav pieļaujama rakstu zīmju saspiešanas vai izplešanas opciju izmantošana;
  - 11.4.5. rakstu zīmju izmērs atsaucēs – 10 punkti. Atsauču noformēšanā ieteicams izmantot žurnāla „Jurista Vārds” sniegtās vadlīnijas rakstu autoriem ([http://www.lv.lv/www/raksti/JV/JV\\_ATSAUCES.PDF](http://www.lv.lv/www/raksti/JV/JV_ATSAUCES.PDF)).
- 11.5. Kāzusa analīzes galvenē norāda vienīgi argumentācijas pozīciju un komandas devīzi. Nekur neiekļauj norādes, kas jebkādā veidā ļauj identificēt tā autorus. Visu informāciju par autoriem iekļauj pieteikuma anketā, kas tiek pievienota rakstiskajam darbam.

## **12. Kāzusa analīzes nosūtīšana**

- 12.1. Kāzusa analīze – gan pieteicējas, gan atbildētājas argumentācija – jānosūta Izspēles organizētājiem līdz 2016. gada 16. oktobrim plkst. 23:59 uz elektroniskā pasta adresi [elsa.latvija@gmail.com](mailto:elsa.latvija@gmail.com).
- 12.2. Pēc kāzusa analīzes nosūtīšanas izmaiņas tajā vairs neveic.
- 12.3. Izspēles organizatoriem ELSA Latvia pēc Izspēles mutiskās daļas noslēgšanās ir tiesības publicēt dalībnieku kāzusa analīzi ELSA Latvia interneta vietnē [www.elsa.lv](http://www.elsa.lv) un citos resursos, par to informējot Izspēles dalībniekus. Komanda, kas nevēlas, lai tās darbs tiktu publicēts, par to informē Izspēles organizatorus līdz Izspēles norises dienai.

## **C. Izspēles mutiskā daļa**

### **13. Izspēles mutiskās daļas dalībnieki**

- 13.1. Izspēles mutiskajā daļā piedalās 8 komandas (nepieciešamības gadījumā Izspēles organizētāji var

lemt par dalībnieku skaita palielināšanu vai samazināšanu), kas Izspēles rakstiskajā daļā ieguvuši lielāko punktu skaitu.

13.2. Izspēles organizētāji ir tiesīgi nerīkot Izspēles mutisko daļu, ja kāzusa rakstiskos risinājumus iesniegušas mazāk kā 6 komandas. Šādā gadījumā Izspēles rezultāti tiek noteikti vadoties tikai pēc Izspēles rakstiskajā daļā gūtajiem punktiem.

#### **14. Izspēļu laiks, vieta un norise**

Izspēles notiek Rīgā, Latvijas Universitātes Juridiskās fakultātes telpās 2016. gada 29. oktobrī. Nepieciešamības gadījumā Izspēles organizētāji var lemt par citu izspēļu organizēšanas vietu, par to savlaicīgi informējot Izspēles dalībniekus.

#### **15. Izspēles valoda**

Izspēles notiek latviešu valodā.

#### **16. Izspēles kārtas**

16.1. Izspēle notiek trīs kārtās:

16.1.1. priekšsacīkstes, kuru laikā katra no Nolikuma 13. punktā minētajām komandām piedalās divās izspēlēs;

16.1.2. pusfināls, kurā piedalās 4 komandas, kas priekšsacīkstēs un pēc rakstiskās daļas ieguvušas lielāko punktu skaitu;

16.1.3. fināls, kurā piedalās 2 komandas, kuras tiesnešu balsojuma rezultātā izvirzītas finālam.

16.2. Izspēles organizatoriem ir tiesības mainīt izspēles norises kārtību, ja pieteikušos komandu skaits ir lielāks vai mazāks par 8. Tādā gadījumā Izspēles organizatori pēc iespējas ātrāk informē Izspēles dalībniekus.

#### **17. Pozīciju sadalījums**

17.1. Katra komanda priekšsacīkstēs uzstājas divas reizes: vienu reizi kā pieteicēja un vienu reizi kā atbildētāja.

17.2. Pozīciju sadalījumu un komandu–pretinieču pārus priekšsacīkšu izspēlēm nosaka organizatori ar izlozes palīdzību.

17.3. Izspēles dalībnieki izlozēto pretinieku rakstiskos darbus saņem pēc pozīciju izlozes.

17.4. Komandu pozīcijas pusfināla un fināla izspēlei izlozē.

## **18. Klātbūtne mutiskajās izspēlēs**

18.1. Mutisko izspēļu laikā katrā izspēlē, kurā piedalās komanda, jāpiedalās visiem komandas dalībniekiem, izņemot 6.6. punktā minēto gadījumu.

18.2. Gadījumā, ja uz Izspēles mutisko daļu neierodas kāda no 17.2. punktā izlozētajām komandām un tās pretinieci—komanda ir ieradusies, tad pēdējā uzstājas bez pretinieces, un šādā situācijā tiesneši, vērtējot komandas sniegumu, ņem vērā to, ka tā uzstājas viena pati.

18.3. Citas personas ir tiesīgas novērot izspēles, netraucējot to norisi. Šī noteikuma pārkāpšanas gadījumā tiesnešiem ir tiesības izraidīt skatītājus no izspēļu norises telpas. Priekšsacīkšu izspēļu laikā skatītāju vidū nedrīkst atrasties citu komandu dalībnieki un treneri.

18.4. Filmēt un veikt citus ierakstus drīkst tikai ar organizētāju atļauju.

## **19. Izspēles norise**

19.1. Izspēle noris šādā kārtībā:

19.1.1. vispirms ne ilgāk kā 20 minūtes uzstājas pieteicēja;

19.1.2. pēc tam ne ilgāk kā 20 minūtes uzstājas atbildētāja;

19.1.3. pēc tam ne ilgāk kā 5 minūtes pieteicēja var uzdot atbildētājam;

19.1.4. pēc tam ne ilgāk kā 5 minūtes atbildētāja var uzdot jautājumus pieteicējam;

19.1.5. pēc tam pieteicēja uzstājas ar ne vairāk kā 3 minūtes ilgu repliku par atbildētājas uzstāšanos;

19.1.6. visbeidzot, atbildētāja uzstājas ar ne vairāk kā 3 minūtes ilgu atbildi uz repliku, kurā tiek atbildēts uz argumentiem, kurus pieteicēja izteikusi replikā.

19.2. Fināla izspēlē 19.1.1. un 19.1.2. punktā minētais laiks ir 50 (piecdesmit) minūtes, un 19.1.3. un 19.1.4. punktos minētais laiks ir 10 minūtes.

19.3. Laika skaitīšana netiek apturēta arī tad, kad tiesneši uzdod jautājumus un komandas atbild uz tiesnešu jautājumiem.

19.4. Uzstāšanās laikā komandas locekļiem pēc tiesas sēdes priekšsēdētāja atļaujas saņemšanas ir tiesības savā starpā konsultēties, lai atbildētu uz tiesneša uzdoto jautājumu.

19.5. Komanda var lūgt pagarināt 19.1.1. vai 19.1.2. punktā minēto laiku. Tiesai ir tiesības komandai papildlaiku piešķirt, taču ne ilgāku par 5 minūtēm. Gadījumā, ja komanda pamatlaikā nav spējusi izklāstīt viedokli par vairāk nekā vienu jautājumu, turklāt tas nav noticis komandas vainas dēļ, tiesai ir tiesības piešķirt līdz 7 minūtēm ilgu papildlaiku.

## **20. Uzstāšanās saturs**

Izspēles mutiskajā daļā komandas nav ierobežotas ar rakstiskajā analizē paustajiem argumentiem.

## **21. Mutiskas un rakstiskas saziņas**

21.1. Izspēles norises laikā saziņu starp komandas locekļiem veic tā, lai netiktu traucēts Izspēles process.

21.2. Izspēles laikā nepieļauj dalībnieku un skatītāju sazināšanos.

## **D. Vērtēšana**

### **22. Kāzusa analīzes vērtēšana**

22.1. Kāzusa analīzi vērtē Izspēles tiesneši. Nepieciešamības gadījumā rakstisko darbu vērtēšanai Izspēles organizētāji pieaicina arī citus ekspertus.

22.2. Kāzusa analīzes vērtē pēc šādiem kritērijiem:

22.2.1. forma (atbilstība Nolikuma 11. punkta prasībām) – maksimālais punktu skaits 15;

22.2.2. saturs (izvirzīto argumentu oriģinalitāte, pamatotība, skaidrība, izkārtojums, tiesību avotu izmantošana) – maksimālais punktu skaits 85.

22.3. Komandas iegūto punktu skaitu veido vērtējumu summa par kāzusa analīzi no pieteicējas un atbildētājas pozīcijas.

### **23. Izspēļu vērtēšana**

23.1. Katrā priekšsacīkšu izspēlē katrs tiesnesis komandas sniegumu novērtē pēc šādiem kritērijiem:

23.1.1. uzstāšanās forma (oratora sniegums, uzstāšanās stils, pieklājība, procesa formas ievērošana) – maksimālais punktu skaits 25;

23.1.2. uzstāšanās saturs (argumentu pamatotība, loģika) – maksimālais punktu skaits 25;

23.1.3. replika un atbilde uz repliku (replikas un atbildes efektivitāte) – maksimālais punktu skaits 10;

23.1.4. spēja atbildēt uz tiesnešu jautājumiem – maksimālais punktu skaits 20;

23.1.5. oriģinalitāte – maksimālais punktu skaits 10;

23.1.6. komandas darbs – maksimālais punktu skaits 10.

23.2. Punktu skaitu, ko komanda ieguvusi katrā priekšsacīkšu izspēlē, aprēķina, saskaitot visu attiecīgā sastāva tiesnešu piešķirtos punktus.

23.3. Pusfināla izspēlē komandas tiek vērtētas pēc 23.1. punktā minētajiem kritērijiem, bet nesāņem punktus, jo fināla dalībniekus nosaka, tiesnešiem balsojot. Finālam izvirzāmās komandas tiek noskaidrotas ar tiesnešu balsu vairākumu. Lemjot par izvirzāmo komandu, tiesneši nedrīkst atturēties.

23.4. Fināla izspēlē komandas vērtē pēc 23.1. punktā minētajiem kritērijiem, taču tām netiek piešķirti

punkti. Uzvarējuši komanda tiek noskaidrota ar tiesnešu balsu vairākumu. Lemjot par uzvarējušo komandu, tiesneši nedrīkst atturēties.

23.5. Izspēles labāko oratoru izvēl tiesneši.

23.6. Katra tiesneša individuāli piešķirto punktu skaitu, balsojumu fināla izspēlē, kā arī viedokli par Izspēles labāko oratoru neatklāj.

## **E. Noslēguma noteikumi**

### **24. Izspēles mutiskās daļas filmēšana un ierakstu veikšana**

Organizētāji var nodrošināt Izspēles mutiskās daļas filmēšanu un citu ierakstu veikšanu un ir tiesīgi izmantot filmēšanas un citu ierakstu rezultātu publicēšanai.

### **25. Godalgas**

Tiek godalgotas abas finālā iekļuvušās komandas un labākais orators. Tiek arī apbalvota komanda, kura rakstveidā sagatavojusi labāko pieteicējas un atbildētājas pozīcijas argumentāciju. Visi Izspēles dalībnieki saņem atzinības rakstus un veicināšanas balvas.

### **26. Lēmumu galīgums**

Jebkurš ar Izspēli saistīts lēmums, ko pieņēmuši Izspēles tiesneši, ir galīgs un nepārsūdzams.

### **27. Atkāpšanās no Nolikuma noteikumiem**

Īpašas nepieciešamības gadījumā Izspēles organizētāji pieņem motivētu lēmumu par atkāpšanos no Nolikuma noteikumiem, par to iepriekš informējot Izspēles dalībniekus.

### **28. Atbildība par Nolikuma neievērošanu**

28.1. Katrs Izspēles dalībnieks ir tiesīgs iesniegt Izspēļu organizētājiem izskatīšanai rakstveida sūdzību gadījumā, ja viņam ir zināms jebkāds Nolikuma pārkāpums līdz fināla dalībnieku paziņošanai.

28.2. ELSA Latvia valde, apmierinot iesniegto sūdzību, kā arī nepieciešamības gadījumā pēc pašu iniciatīvas, ir tiesīgi no vainīgās komandas kopvērtējuma atskatīt ne vairāk kā 20 punktus vai piemērot citas soda sankcijas, savukārt īpaši smagu pārkāpumu gadījumā iespējama komandas diskvalificēšana.

28.3. Soda punkti tiek piešķirti šādā apmērā:

28.3.1. par kāzusa rakstiskās analīzes iesniegšanas termiņa pārkāpumu – 0,5 soda punkti par katru kavēto stundu. Ja rakstiskā analīze tiek iesniegta ar 2 vai vairāk dienu kavēšanos, ELSA Latvia valde var lemt var komandas diskvalifikāciju;



28.3.2. par kāzusa rakstiskās analīzes maksimālā garuma pārsniegšanu – 1 soda punkts par katru lappusi;

28.3.3. par kāzusa rakstiskās analīzes noformējuma neievērošanu – 0,5 soda punkti par katra Nolikuma B.11.4. punktā ietvertā noteikuma pārkāpumu.

## **29. Apelācijas padome**

29.1. ELSA Latvia valdes lēmumus, kas ierobežo Nolikumā norādītās Izspēles dalībnieku tiesības vai attiecas uz 27. un 28.2. punktā minētajiem jautājumiem, Izspēles dalībniekiem ir tiesības pārsūdzēt apelācijas padomē, iesniedzot par attiecīgo lēmumu rakstisku sūdzību.

29.2. Apelācijas padomi izveido ELSA Latvia valde uz Izspēles norises laiku.

29.3. Izspēles dalībnieki ELSA Latvia valdes lēmumu var pārsūdzēt nekavējoties pēc ELSA Latvia valdes lēmuma paziņošanas, par to informējot ELSA Latvia valdi. Apelācijas padome iesniegto sūdzību izskata termiņos, kas neaizkavē Izspēles norisi, piedaloties sūdzības iesniedzējiem un apelācijas padomei.

29.4. Apelācijas padome ar saviem lēmumiem neietekmē galīgo vietu sadalījumu.



The European Law Students' Association

LATVIA

**PIETEIKUMA ANKETA**  
**TIESAS PROCESA IZSPĒLEI ADMINISTRATĪVAJĀS TIESĪBĀS 2014**

**Mācību iestāde (nosaukums, pilsēta)\*:**

**Devīze (nosaukums)\*:**

**Komandas dalībnieki \***

Nr.p.k.	vārds, uzvārds	Tālr.:	e-pasts
1. – kapteinis	[jāaizpilda obligāti]	[jāaizpilda obligāti]	[jāaizpilda obligāti]
2.	[jāaizpilda obligāti]	[jāaizpilda obligāti]	[jāaizpilda obligāti]
3.	[jāaizpilda obligāti]	[jāaizpilda obligāti]	[jāaizpilda obligāti]

**Treneris** [ja nav, zemāk norādīto ailī izdzēst]:

Nr.p.k.	vārds, uzvārds	Tālr.:	e-pasts
1.			

Ar šo apliecinām, ka esam iepazinušies ar Nolikumu un Pieteikuma anketā norādītā informācija ir patiesa.

**Aizpildīšanas datums\*:**

\* – AIZPILDĀMS OBLIGĀTI