



PROFESORA KĀRĻA DIŠLERA XX KONSTITUCIONĀLĀS TIESAS PROCESA IZSPĒLE 2018 SACENSĪBU NOLIKUMS

A. Vispārīgie noteikumi

1. Izspēle

1.1. 2018. gada tiesas procesa izspēle konstitucionālajās tiesībās (turpmāk – Izspēle) notiek starp Latvijas Republikas augstākās izglītības mācību iestāžu komandām. Sacensības rīko tiesas procesa izspēļu veidā.

1.2. Izspēlei ir divas daļas - rakstiskā un mutvārdu daļa, kurā Izspēles dalībnieki risina iepriekš sagatavotu problēmsituāciju (turpmāk – kāzuss).

2. Organizatori

Izspēli organizē nodibinājums “Profesora Kārļa Dišlera fonds” kopā ar biedrību „European Law Students’ Association Latvia” (turpmāk – ELSA Latvia) (turpmāk kopā saukti - organizatori).

3. Izspēles tiesneši

3.1. Izspēles tiesneši ir juristi – atzinību guvuši akadēmiķi un jomas profesionāļi.

3.2. Tiesas sastāvu veido nepāra skaits tiesnešu. Priekšsacīkstēs trīs tiesneši, pusfinālā – pieci tiesneši, bet fināla izspēles tiesas sastāvā – septiņi tiesneši. Nepieciešamības gadījumā organizatori var mainīt tiesnešu skaitu tiesas sastāvā.

3.3. Katrs tiesas sastāvs no sava vidus ievēl tiesas sēdes priekšsēdētāju. Ja tiesas sastāvs nevar vienoties par tiesas sēdes priekšsēdētāju, par šo jautājumu notiek visu attiecīgā sastāva tiesnešu aizklāts balsojums.

4. Izspēles dalībnieki

4.1. Dalībai Izspēlē drīkst pieteikties komandas, reģistrējot vismaz divus, bet ne vairāk kā trīs dalībniekus, kuri studē tiesību zinātnes studiju programmā un nav ieguvuši jurista kvalifikāciju.

4.2. Visas darbības, kas nepieciešamas Izspēles argumentācijas veidošanai (tajā skaitā, izpētes

veikšana, rakstīšana, rediģēšana un citi), veic tikai Izspēles dalībnieki attiecīgās komandas ietvaros.

4.3. Izspēlē kā dalībnieki nedrīkst piedalīties tās organizatori, tiesneši, kā arī Nolikuma 5.1, 7.1 un 22.1. punktā minētie eksperti.

4.4. Izspēlē kā komandu dalībnieki drīkst piedalīties tie ELSA Latvia biedri, kuri nav iesaistīti Izspēles organizēšanā. Šaubu gadījumā par attiecīgā biedra tiesībām piedalīties Izspēlē galīgo lēmumu pieņem ELSA Latvia valde.

5. Komandu treneri

5.1. Komandām drīkst būt treneri. Komandas treneris drīkst būt kāds no organizatoru piedāvātajiem treneriem vai komandas pašas izvēlēta persona. Treneri nedrīkst būt Izspēles tiesneši un Nolikuma 7.1. un 22.1.punktā minētie eksperti.

5.2. Komandas trenera darbība var izpausties kā vispārēja tēmas apskate, ieteikumi par piemērojamām pētīšanas metodēm, vispārēji ieteikumi par rakstiskās argumentācijas sagatavošanu, konsultācijas par argumentācijas tehniku un cita veida atbalsts komandai. Komandas trenerim ir aizliegts veidot argumentus komandas dalībnieku vietā.

5.3. Šī punkta noteikumu neievērošanas gadījumā organizatori lemj par komandas turpmāko dalību Izspēlē vai par tās diskvalificēšanu, vai par citu sankciju piemērošanu.

5.4. Vienai komandai drīkst būt viens treneris, kuru tā norāda pieteikuma anketā.

6. Pieteikšanās dalībai Izspēlē

6.1. Komandas rakstiskos darbus (argumentāciju) un pieteikuma anketas iesniedz līdz Nolikuma 12.1. punktā noteiktajā kārtībā. Pieteikuma anketu drīkst iesniegt vienlaicīgi ar rakstisko darbu (argumentāciju), tādā gadījumā tā tiek uzskatīta par pieteikšanos dalībai Izspēlē. Ja darbu iesniedz pēc noteiktā termiņa, organizatori lemj par komandas tiesībām piedalīties Izspēlē un par soda punktu piemērošanu.

6.2. Komandas Pieteikuma anketas dalībai Izspēlē iesniedz līdz **2018. gada 26. oktobrim**, sūtot uz e-pasta adresi: **dislera.izspele@gmail.com**. Pieteikuma anketā komandas norāda: komandas devīzi (nosaukumu), komandas dalībnieku vārdu, uzvārdu, tālruņa numuru, elektroniskā pasta adresi, kā arī tās kapteini. Pieteikuma anketa ir obligāta un neatņemama dalībnieku reģistrācijas sastāvdaļa. Pieteikuma anketas paraugs pievienots Nolikuma Pielikumā.

6.3. Komandas nosaukums jeb devīze ir vārds vai īss teiciens (līdz pieciem vārdiem), ar ko pieteikuma anketā aizstāts autoru vārds. Lai nodrošinātu anonimitāti un godīgu sacensību norisi, šī devīze turpmāk ir vienīgā komandas identifikācijas zīme. Ja komanda kā devīzi izmanto izteicienu vai frāzi, kas nav valsts valodā, tad papildus norādāms tās tulkojums.

- 6.4. Saziņā ar Izspēles organizētājiem komandu pārstāv tikai tās kapteinis.
- 6.5. Organizētāji ar komandu dalībniekiem sazinās ar elektroniskā pasta ziņojumu palīdzību, nosūtot tos uz komandas pieteikumā norādīto komandas kapteiņa elektroniskā pasta adresi.
- 6.6. Piesakoties dalībai Izspēlē, uz rakstiskās kāzusa analīzes titullapas komandas norāda tikai savu devīzi. Šī punkta pārkāpuma gadījumā organizatori var lemt par komandas diskvalifikāciju.
- 6.7. Ja komandas dalībnieks objektīvu iemeslu dēļ nevar turpināt dalību Izspēlē, pārējie dalībnieki, ja tādi ir, to turpina, pirms tam par to savlaicīgi informējot organizatorus.

7. Izspēles kāzusa izstrāde

- 7.1. Izspēles Kāzusu izstrādā organizatori sadarbībā ar piesaistītiem ekspertiem.
- 7.2. Kāzusa izstrādāšanā un tā vērtēšanā nepiedalās Izspēles dalībnieki un komandu treneri.

8. Kāzusa publicēšana

Kāzusa teksts, Izspēles nolikums un organizatoru piedāvātais treneru saraksts tiek publicēts interneta vietnē <http://disleraizspele.lv> vai Izspēles lapā sociālajā tīklā “Facebook” (<http://facebook.com/DisleraIzspele>). Izspēles organizatori publicē kāzusa tekstu un Izspēles nolikumu arī citos informatīvajos avotos.

9. Precizējošie jautājumi

Katrai komandai, kura plāno piedalīties Izspēlē, ir tiesības uzdot divus precizējošus jautājumus par Izspēles kāzusu. Jautājumi jānosūta Izspēles organizatoriem līdz **2018. gada 26. oktobra pulksten 23:59** uz e-pasta adresi **disleraizspele@gmail.com**. Atbildes uz jautājumiem tiks publicētas Izspēles interneta vietnē <http://disleraizspele.lv>, Izspēles lapā sociālajā tīklā “Facebook” (<http://facebook.com/DisleraIzspele>) un nosūtītas komandu kapteiņiem līdz **2018. gada 29. oktobrim**.

B. Izspēles rakstiskā daļa

10. Kāzusa analīze

Katra komanda sagatavo pieteikumu par lietas ierosināšanu un institūcijas, kas izdevusi apstrīdēto tiesību aktu/normu, atbildes rakstu. Nolikuma 11.3. punkta noteikumi par kāzusa analīzes apjomu attiecas uz pieteicēja un institūcijas vai amatpersonas argumentāciju atsevišķi.

11. Kāzusa analīzes forma un saturs

11.1. Kāzusa analīzi raksta gramatiski un stilistiski pareizā latviešu valodā, ievērojot latviešu literārās valodas normas. Atsauces noformē oriģinālvalodā, ievērojot žurnālā “Jurista Vārds” publicēto rakstu atsauču noformēšanas paraugu (skatīt http://www.lv.lv/wwwraksti/JV/JV_ATSAUCES.PDF).

11.2. Kāzusa analīzē jābūt šādām sadaļām:

- 11.2.1. titullapa;
- 11.2.2. satura rādītājs;
- 11.2.3. kāzusa atrisināšanai būtisko faktu izklāsts;
- 11.2.4. kāzusa analīzes kopsavilkums;
- 11.2.5. kāzusa analīzes argumentācija;
- 11.2.6. lūgums Satversmes tiesai;
- 11.2.7. normatīvo aktu un izmantotās literatūras saraksts.

11.3. Kāzusa analīzes katras pozīcijas kopējais apjoms nepārsniedz 30 lappuses (neskaitot darba titullapu, satura rādītāju un normatīvo aktu un izmantotās literatūras sarakstu). Par katras pozīcijas kopējā apjoma pārsniegšanu Izspēles organizatori var komandai piemērot soda punktus.

11.4. Kāzusa analīzi noformē uz A4 izmēra lapām, ievērojot šādus noteikumus:

- 11.4.1. atstarpe starp rindām – 1,5;
- 11.4.2. teksta attālums no lapas malām – 2 cm (augšējā mala un apakšējā mala); 3 cm (kreisā mala); 1 cm (labā mala);
- 11.4.3. teksta fonts – *Times New Roman*, burtu izmērs 12 punkti;
- 11.4.4. nav pieļaujama rakstu zīmju saspiešanas vai izplešanas opciju izmantošana;
- 11.4.5. rakstu zīmju izmērs atsaucēs – 10 punkti, ievērojot rindstarpu 1.

11.5. Kāzusa analīzes titullapā norāda vienīgi argumentācijas pozīciju un komandas devīzi. Nedz titullapā, nedz citur kāzusa analīzē neiekļauj norādes, kas jebkādā veidā ļauj identificēt tās autorus.

12. Kāzusa analīzes nosūtīšana

12.1. Kāzusa analīze – gan pieteicēja, gan institūcijas, kas izdevusi apstrīdēto tiesību aktu/normu, argumentācija – jānosūta Izspēles organizētājiem līdz **2018. gada 19. novembra plkst. 23:59** uz elektroniskā pasta adresi disleraizspele@gmail.com. Termina nokavēšanas gadījumā Izspēles organizatori ir tiesīgi komandām piemērot soda punktus vai diskvalificēt to.

12.2. Pēc kāzusa analīzes nosūtīšanas izmaiņas tajā vairs neveic.

12.3. Izspēles organizatoriem pēc Izspēles mutvārdu daļas noslēgšanās ir tiesības publicēt dalībnieku kāzusa analīzi. Komanda, kura nevēlas, lai tās darbs tiktu publicēts, par to informē Izspēles organizatorus līdz fināla Izspēles sākumam.

C. Izspēles mutvārdu daļa

13. Izspēles mutvārdu daļas dalībnieki

Izspēles mutvārdu daļā piedalās 8 komandas, kuras Izspēles rakstiskajā daļā ieguvušas lielāko

punktu skaitu. Izspēles organizatori jebkurā brīdī var lemt par mutvārdu daļas dalībnieku skaita palielināšanu vai samazināšanu.

14. Izspēļu laiks, vieta un norise

14.1. Izspēles notiek Rīgā, Latvijas Universitātes Juridiskās fakultātes un Rīgas Juridiskās augstskolas telpās 2018. gada 7.-8.decembrī. Izspēles fināls norisinās Satversmes tiesā.

14.2. Izspēļu pirmajā dienā norisinās priekšsacīkstes, savukārt otrajā dienā – pusfināla un fināla izspēles.

14.3. Nepieciešamības gadījumā Izspēles organizētāji var lemt par citu izspēļu organizēšanas vietu un norises laiku, par to savlaicīgi informējot Izspēles dalībniekus.

15. Izspēles valoda

Izspēles notiek latviešu valodā.

16. Izspēles kārtas

16.1. Izspēle notiek trīs kārtās:

16.1.1. priekšsacīkstes, kuru laikā katra no Nolikuma **13.**punktā minētajām komandām piedalās divās izspēlēs;

16.1.2. pusfināls, kurā piedalās četras komandas, kuras priekšsacīkstēs un pēc rakstiskās daļas ieguvušas lielāko punktu skaitu;

16.1.3. fināls, kurā piedalās divas komandas, kuras tiesnešu balsojuma rezultātā izvirzītas finālam.

16.2. Izspēles organizatoriem ir tiesības mainīt Izspēles norises kārtību, ja pieteikušos komandu skaits ir lielāks vai mazāks par 8. Tādā gadījumā Izspēles organizatori līdz **2018. gada 20. novembrim** informē par to Izspēles dalībniekus.

17. Pozīciju sadalījums

17.1. Katra komanda priekšsacīkstēs uzstājas divas reizes: vienu reizi kā pieteikuma iesniedzējs un vienu reizi kā institūcija, kas izdevusi apstrīdēto aktu.

17.2. Pozīciju sadalījumu un komandu–pretinieču pārus priekšsacīkšu izspēlēm nosaka organizatori ar izlozes palīdzību.

17.3. Izspēles dalībnieki izlozēto pretinieku rakstiskos darbus saņem pēc pozīciju izlozes.

17.4. Komandu pozīcijas pusfināla un fināla izspēlei izlozē.

18. Klātbūtne mutvārdu izspēlēs

18.1. Mutvārdu izspēļu laikā katrā izspēlē, kurā piedalās komanda, jāpiedalās visiem komandas dalībniekiem, izņemot **6.7.** punktā minēto gadījumu.

18.2. Gadījumā, ja uz Izspēles mutvārdu daļu neierodas kāda no **17.2.** punktā izlozētajām komandām un tās pretiniece–komanda ir ieradusies, tad pēdējā uzstājas bez pretinieces, un šādā situācijā tiesneši, vērtējot komandas sniegumu, ņem vērā to, ka tā uzstājas viena pati. Tādā gadījumā komandai nav pienākuma izteikt repliku.

18.3. Citas personas ir tiesīgas novērot izspēles, netraucējot to norisi. Šī noteikuma pārkāpšanas gadījumā tiesnešiem ir tiesības izraidīt skatītājus no izspēļu norises telpas. Priekšsacīkšu izspēļu laikā skatītāju vidū nedrīkst atrasties citu komandu dalībnieki un treneri.

18.4. Filmēt un veikt citus ierakstus drīkst tikai ar organizētāju atļauju.

19. Izspēles norise

19.1. Izspēle noris šādā kārtībā:

19.1.1. vispirms ne ilgāk kā 20 minūtes uzstājas pieteikuma sūdzības iesniedzējs;

19.1.2. pēc tam ne ilgāk kā 20 minūtes uzstājas institūcija, kas izdevusi apstrīdēto tiesību aktu/normu;

19.1.3. pēc tam ne ilgāk kā 5 minūtes pieteikuma iesniedzējs var uzdot jautājumus institūcijai, kas izdevusi apstrīdēto tiesību aktu/normu;

19.1.4. pēc tam ne ilgāk kā 5 minūtes institūcija, kas izdevusi apstrīdēto tiesību aktu/normu, var uzdot jautājumus pieteikuma iesniedzējam;

19.1.5. pēc tam pieteikuma iesniedzējs uzstājas ar ne vairāk kā 3 minūtes ilgu repliku par institūcijas, kas izdevusi apstrīdēto tiesību aktu/normu, uzstāšanās laikā sniegto argumentāciju;

19.1.6. visbeidzot, institūcija, kas izdevusi apstrīdēto tiesību aktu/normu, uzstājas ar ne vairāk kā 3 minūtes ilgu atbildi uz repliku, kurā tiek atbildēts uz argumentiem, kurus pieteikuma iesniedzējs izteicis savā replikā;

19.1.7. Visā komandu uzstāšanās laikā (gan argumentācijas, gan jautājumu, gan replikas laikā) tiesneši ir tiesīgi pārtraukt komandu un uzdot savus jautājumus.

19.2. Fināla izspēlē **19.1.1.** un **19.1.2.** punktā minētais laiks ir 50 (piecdesmit) minūtes un **19.1.3.** un

19.1.4. punktos minētais laiks ir 10 minūtes.

19.3. Laika skaitīšana **netiek apturēta**, ja tiesneši uzdod jautājumus un komandas atbild uz tiesnešu jautājumiem.

19.4. Uzstāšanās laikā komandas locekļiem pēc tiesas sēdes priekšsēdētāja atļaujas saņemšanas ir tiesības savā starpā konsultēties, lai atbildētu uz tiesneša uzdoto jautājumu. Laika skaitīšana netiek apturēta uz konsultēšanās brīdi.

19.5. Komanda var lūgt pagarināt **19.1.1.** vai **19.1.2.** punktā minēto laiku. Tiesai ir tiesības komandai papildlaiku piešķirt, taču ne ilgāku par 5 minūtēm. Gadījumā, ja komanda pamatlaikā nav spējusi izklāstīt viedokli par vairāk nekā vienu jautājumu, turklāt tas nav noticis komandas vainas dēļ, tiesai ir tiesības piešķirt līdz 7 minūtēm ilgu papildlaiku. Tiesneši ir tiesīgi komandas-pretinieces laiku uzstāšanās laiku automātiski pagarināt par pirmajai komandai atvēlēto laiku par to iepriekš paziņojot.

20. Uzstāšanās saturs

Izspēles mutvārdu daļā komandas nav ierobežotas ar rakstiskajā analizē paustajiem argumentiem

21. Mutvārdu un rakstveida saziņa

21.1. Izspēles norises laikā saziņu starp komandas locekļiem veic tā, lai netiktu traucēts Izspēles process.

21.2. Izspēles laikā dalībniekiem ir aizliegts sazināties ar Izspēles skatītājiem.

D. Vērtēšana

22. Kāzusa analīzes vērtēšana

22.1. Kāzusa analīzi vērtē Izspēles tiesneši. Nepieciešamības gadījumā rakstisko darbu vērtēšanai Izspēles organizētāji pieaicina arī citus ekspertus.

22.2. Kāzusa analīzes vērtē pēc šādiem kritērijiem:

22.2.1. forma (atbilstība Nolikuma 11. punkta prasībām) – maksimālais punktu skaits 20;

22.2.2. saturs (izvirzīto argumentu oriģinalitāte, pamatotība, skaidrība, izkārtojums, tiesību avotu izmantošana) – maksimālais punktu skaits 80.

22.3. Komandas iegūto punktu skaitu veido vērtējumu summa par kāzusa analīzi no pieteicēja un institūcijas vai amatpersonas, kas izdevusi apstrīdēto aktu, pozīcijas.

23. Izspēju vērtēšana

23.1. Katrā priekšsacīkšu izspēlē katrs tiesnesis komandas sniegumu novērtē pēc šādiem kritērijiem:

23.1.1. uzstāšanās forma (oratora sniegums, uzstāšanās stils, pieklājība, procesa formas ievērošana) – maksimālais punktu skaits 25;

23.1.2. uzstāšanās saturs (argumentu pamatotība, loģika, oriģinalitāte, zināšanas attiecīgajās tiesību nozarēs) – maksimālais punktu skaits 30;

23.1.3. replika un atbilde uz repliku (replikas un atbildes efektivitāte) – maksimālais punktu skaits 10;

23.1.4. spēja atbildēt uz tiesnešu jautājumiem (t.sk. attieksme pret tiesas sastāvu) – maksimālais punktu skaits 25;

23.1.5. komandas darbs (savstarpējā saziņa, laika sadale un ievērošana)– maksimālais punktu skaits 10.

23.2. Punktu skaitu, ko komanda ieguvusi katrā priekšsacīkšu izspēlē, aprēķina, saskaitot visu attiecīgā sastāva tiesnešu piešķirtos punktus.

23.3. Pusfināla izspēlē komandas tiek vērtētas pēc **23.1.** punktā minētajiem kritērijiem, bet nesaņem punktus, jo fināla dalībniekus nosaka tiesnešiem balsojot. Finālam izvirzāmās komandas tiek noskaidrotas ar tiesnešu balsu vairākumu. Lemjot par izvirzāmo komandu, tiesneši nedrīkst atturēties.

23.4. Fināla izspēlē komandas vērtē pēc **23.1.** punktā minētajiem kritērijiem, bet nesaņem punktus, jo uzvarētājus nosaka tiesnešiem balsojot. Uzvarējuši komanda tiek noskaidrota ar tiesnešu balsu vairākumu. Lemjot par uzvarējušo komandu, tiesneši nedrīkst atturēties.

23.5. Izspēles labāko oratoru izvēlas tiesneši.

23.6. Katra tiesneša individuāli piešķirto punktu skaitu priekšsacīkstēs, balsojumu pusfināla un fināla izspēlē, kā arī viedokli par Izspēles labāko oratoru neatklāj.

E. Noslēguma noteikumi

24. Izspēles mutvārdu daļas filmēšana un ierakstu veikšana

Organizētāji ir tiesīgi nodrošināt Izspēles mutvārdu daļas filmēšanu un citu ierakstu veikšanu un ir tiesīgi izmantot filmēšanas un citu ierakstu rezultātu publicēšanai. Izspēļu skatītājiem un citām personām ir atļauts filmēt un fotografēt tikai ar organizatoru atļauju.

25. Godalgas

Izspēļu noslēguma ceremonijā tiek godalgotas abas finālā iekļuvušās komandas, Izspēļu labākais orators, komanda, kura rakstveidā sagatavojusi kopsummā labāko Izspēles kāzusa analīzi (pieteikuma iesniedzēja pozīcija un institūcijas, kas izdevusi apstrīdēto tiesību aktu/normu pozīcija). Visi Izspēles dalībnieki saņem atzinības rakstus un veicināšanas balvas.

26. Lēmumu galīgums

Ikviens ar Izspēli saistīts lēmums, ko pieņēmuši Izspēles tiesneši, ir galīgs un nepārsūdzams.

27. Atkāpšanās no Nolikuma noteikumiem

Īpašas nepieciešamības gadījumā Izspēles organizētāji ir tiesīgi pieņemt motivētu lēmumu par atkāpšanos no Nolikuma noteikumiem, par to iepriekš informējot Izspēles dalībniekus.

28. Atbildība par Nolikuma neievērošanu

28.1. Katrs Izspēles dalībnieks līdz fināla dalībnieku paziņošanas brīdim ir tiesīgs iesniegt Izspēļu organizētājiem izskatīšanai rakstveida sūdzību gadījumā, ja viņam ir zināms kāds Nolikuma

pārkāpums.

28.2. Gadījumā, ja iesniegtā sūdzība ir pamatota un apmierināma, tad organizatori ir tiesīgi no vainīgās komandas kopvērtējuma atskatīt ne vairāk kā 20 punktu vai piemērot citas soda sankcijas, tajā skaitā diskvalifikāciju īpaši smagu pārkāpumu gadījumā. Šādas soda sankcijas organizatori valde var piemērot arī pēc savas iniciatīvas konstatēta pārkāpuma gadījumā.

29. Apelācijas padome

29.1. Organizatoru lēmumus, kas ierobežo Nolikumā norādītās Izspēles dalībnieku tiesības vai attiecas uz **27.** un **28.2.** punktā minētajiem jautājumiem, Izspēles dalībniekiem ir tiesības pārsūdzēt apelācijas padomē, iesniedzot par attiecīgo lēmumu motivētu rakstisku sūdzību.

29.2. Apelācijas padomi izveido organizatori uz Izspēles norises laiku.

29.3. Izspēles dalībnieki organizatoru lēmumu var pārsūdzēt divas dienas pēc organizatoru lēmuma paziņošanas, par to informējot organizatorus. Apelācijas padome iesniegto sūdzību izskata 2 darba dienu laikā pēc sūdzības saņemšanas.

29.4. Apelācijas padome ar saviem lēmumiem neietekmē galīgo vietu sadalījumu.



The European Law Students' Association

LATVIA

PIETEIKUMA ANKETA

2018.GADA KĀRĻA DIŠLERA XX KONSTITUCIONĀLĀS TIESAS PROCESA IZSPĒLEI

Komandas pārstāvētā/ās studiju iestāde vai iestādes (nosaukums, pilsēta)*:

Devīze (nosaukums)*:

Komandas dalībnieki *

Nr.p.k.	vārds, uzvārds	Tālr.:	e-pasts
1. – kapteinis	[jāaizpilda obligāti]	[jāaizpilda obligāti]	[jāaizpilda obligāti]
2.	[jāaizpilda obligāti]	[jāaizpilda obligāti]	[jāaizpilda obligāti]
3.	[jāaizpilda obligāti]	[jāaizpilda obligāti]	[jāaizpilda obligāti]

Treneris [ja nav, zemāk norādīto aili izdzēsīt]:

Nr.p.k.	vārds, uzvārds	Tālr.:	e-pasts
1.			

Ar šo apliecinām, ka esam iepazinušies ar Nolikumu un Pieteikuma anketā norādītā informācija ir patiesa.

Aizpildīšanas datums*:

* – AIZPILDĀMS OBLIGĀTI